REQUERIMENTO Nº 361/2023

Assunto: Solicito ao executivo municipal informações sobre o projeto de iluminação na Avenida Armelinda Scaramel Prett, bairro Morro Azul, conforme especifica:

CONSIDERANDO que os moradores do bairro Morro Azul têm expressado suas preocupações quanto à segurança e bem-estar dos cidadãos que utilizam a Avenida Armelinda Scaramel Prett, especialmente durante a noite.

CONSIDERANDO que atendendo a solicitação dos moradores este vereador visitou pessoalmente o local em diversas ocasiões, inclusive durante a noite, para constatar a necessidade urgente de iluminação no local.

CONSIDERANDO que essa avenida é passagem de estudantes, usuários do posto de saúde, mulheres e idosos para os quais a deficiência na iluminação pública tem gerado insegurança.

CONSIDERANDO que dada a urgência do problema e a importância de garantir a segurança e o conforto dos munícipes, solicito informações e rápida providência levando em consideração o histórico de todas as tentativas desde vereador de resolver o problema, representando a população local.

REQUEIRO, nos termos regimentais e após ouvido o Douto e Soberano plenário, que seja oficiado a prefeitura o pedido de informações sobre o projeto de iluminação na Avenida Armelinda Scaramel Prett, bairro Morro Azul e forneça as seguintes informações:

1) Detalhes do projeto de iluminação para a Avenida Armelinda Scaramel Prett, incluindo o cronograma de implantação, as empresas contratadas para a execução e quaisquer licitações relacionadas.

2) Especificações técnicas do projeto, incluindo o tipo de iluminação, a potência das luminárias, a distribuição dos postes de iluminação e outras características relevantes.

3) Estado atual de implementação do projeto, indicando o status e o percentual de conclusão.

4) Previsão de conclusão do projeto e medidas que estão sendo adotadas para agilizar esse processo.

5) Orçamento total alocado para o projeto de iluminação da Avenida Armelinda Scaramel Prett.

SALA DAS SESSÕES, 16 outubro de 2023.

FERNANDO SOARES

Vereador PSDB